



REGLEMENT TOURNOI SUR HERBE

12 et 13 juin 2010

Le plaisir de jouer ensemble, de se rassembler

3 joueurs sur le terrain, 1 gardien de but, des remplaçants

Le match se joue en une mi-temps de 8 minutes (sauf modification selon le nombre d'équipes).

Comment marque-t-on ? Comment compte-t-on les points ?

Il y a but chaque fois que le ballon franchit entièrement la ligne, la valeur du but dépend de la façon dont il a été marqué :

- Un but marqué en " Kung-fu " (le tireur réceptionne et tire dans la même suspension) vaut deux points
- Un but marqué en double kung-fu (une première passe à un joueur en suspension qui remet avant de retomber à un autre, lui-même réceptionnant et tirant dans la même suspension) vaut trois points ;
- Un arrêt de gardien vaut un point.
- Tout autre but vaut un point.

Après chaque but, engagement du gardien.

L'attaquant doit respecter la règle du marcher, de la zone, du passage en force.

Si le ballon sort sur les côtés : touche.

Si le ballon sort du côté des zones : balle au gardien, il n'y a pas de jet de coin.

En défense, le contact est interdit. La défense alignée à 6 mètres est interdite. En cas de défense alignée à 6 mètres, l'arbitre pourra sanctionner une équipe d'un point de pénalité.

Les infractions mineures sont sanctionnées d'un jet franc à l'endroit de la faute. Si une faute est commise sur un joueur tentant un kun fu, 2 points de pénalité.

Il n'y a pas d'exclusion temporaire. Mais l'arbitre pourra sanctionner une équipe d'un point de pénalité chaque fois qu'il estime qu'une faute mérite l'exclusion temporaire d'un joueur.

Les changements sont illimités.

Le changement de gardien est possible.

En cas d'égalité : mort subite en kun fu en relance directe du gardien.